



Programa del Curso (2016/2)

Profesor: Felipe Núñez (fenunez@uc.cl)
Ayudantes: Martín Calvo (mdcalvo@puc.cl) y Matías Jaschan (mcjaschan@puc.cl)
Horario: Jueves 14:00 - 18:20

Metodología

El laboratorio consiste en el desarrollo de cinco experiencias, un proyecto y un examen. Las primeras dos experiencias contemplan asistencia obligatoria, mientras que para las restantes solo se requiere asistencia para la introducción a la experiencia (primer módulo de la primera sesión) y la presentación de resultados (segundo y tercer módulo de la última sesión asignada a la experiencia). Sin embargo, tenga en consideración que el acceso al laboratorio fuera de horario no está permitido. Las experiencias y su duración se detallan en la siguiente tabla.

Circuitos Lógicos	Dos sesiones
Comunicación Serial	Dos sesiones
Generador de Funciones	Dos sesiones
Control de Ascensores	Dos sesiones
Máquina Vendomática	Dos sesiones

Para superar exitosamente el curso, tenga presente los siguientes aspectos.

Trabajo previo

Al menos una semana antes de cada experiencia se subirá al SIDING la guía correspondiente. La guía debe ser estudiada antes de la sesión, ya que es la base para el desarrollo de los experimentos en el laboratorio. Si bien no se realizarán controles ni se evaluará el avance previo, el profesor y los ayudantes podrán penalizar a aquellos alumnos que no demuestren la debida preparación para la experiencia.

Informe

El diseño, implementación y resultados obtenidos en cada experiencia deben ser documentados en un informe de un máximo de **cuatro** páginas. El plazo para entregar el informe es al comienzo de la sesión siguiente. Los contenidos y pauta de evaluación del informe dependen de cada experiencia y serán especificados en la guía respectiva. El informe debe ser entregado en formato electrónico mediante el SIDING. El nombre del archivo **debe** seguir el formato EXPERIENCIA_X_GRUPO_Y_APELLIDO1_APELLIDO2.

Proyecto

Se realizará un proyecto que contempla el diseño e implementación de un sistema complejo. El proyecto consta de dos entregas. En la primera entrega se debe proponer el proyecto y entregar un diseño preliminar. La segunda entrega contempla la presentación del proyecto funcionando en su totalidad, según las especificaciones propuestas en la primera entrega y las correcciones por parte del profesor. Las bases

del proyecto se entregarán durante el semestre. Nota: Al mejor proyecto del curso se le premiará con nota final 7.0 en el curso, siempre y cuando se considere que el proyecto es de alta complejidad y su funcionamiento sea perfecto. Se notificará a los alumnos después de la primera entrega si su proyecto califica como candidato a nota 7.0 (se admiten empates, por ende, más de un proyecto premiado).

Examen

Al final del semestre habrá un examen individual escrito, de carácter reprobatorio, sobre los tópicos tratados a lo largo del curso. La evaluación será como aprobado o reprobado (sin nota).

Evaluación

A cada experiencia se le asignará una nota individual, E_i , en base al contenido del informe, el funcionamiento observado en la presentación de la experiencia, y preguntas por parte del profesor y los ayudantes.

Considerando además la nota del proyecto, Pr , la nota final del curso viene dada por

$$NF = 0.15E_1 + 0.15E_2 + 0.15E_3 + 0.15E_4 + 0.15E_5 + 0.25Pr \quad (1)$$

Sin embargo, los criterios de aprobación son:

- Nota final: $NF \geq 3.95$
- Nota experiencias: $E_i \geq 4 \forall i$
- Nota proyecto: $Pr \geq 4$, ó $Pr \geq 5$ si $\exists i \in \{1, 2, \dots, 6\} : E_i < 4$
- Examen: Aprobado

por lo que en caso de no cumplir con alguno de los requisitos, la nota final del curso se calculará como

$$NF = \min\{NF, 3.9\} \quad (2)$$